**GRF 1002 TİPOGRAFİYE GİRİŞ**

Prof. Dr. H. Yakup ÖZTUNA

Arş. Gör. Betül USLU ÖZKAN

**Proje 1**

5 kelime seçilir ve kelimelerin anlamı üzerlerinde gösterilir. Sayfa üzerinde kelimenin anlamını ya da fikrini oluştururken; boşluk, sıkışıklık, ölçülendirme ve yerleştirme gibi görseli kuvvetlendirecek yardımcı elemanlardan yararlanabilirsiniz. Tasarımcılar bu tür oyunları genelde editorial başlıklarda, afişlerde ve logo tasarımlarında kullanırlar.

*Uygulama:*

Her kelime için birden çok eskiz çalışılmalıdır. Her kelime bir A4 sayfa üzerinde gösterilecektir. Projeler öncelikli olarak kolaj olarak çalışılacak daha sonra seçilen işler bilgisayara aktarılacaktır.

*Sunum:*

A4 sayfa içerisinde çalışma ince bir çizgiyle çerçevelenecek ve altına ders, proje ve öğrencinin ismi konumlandırılacaktır.

Sunum için uygun pafta sitede gösterilmiştir.

İşler jpeg 300 dpi çözünürlükte Arş. Gör. Betül USLU ÖZKAN’a teslim edilecektir.

*Süre:*

Brief: 4 Mart 2013

Teslim: 18 Mart 2013

İyi Çalışmalar...